--a-- Wert: 1

Typ: :: Num a => a

--b-- Wert: -244950

Typ: :: Num a => a

--c-- Wert: -Infinity

Typ: :: Fractional a => a

--d-- Wert: 5

Typ: fuenf :: Num p => p

--e-- Wert: 8

Typ: acht :: Num p => p

--f-- Wert: 0

Typ: x10 :: Num a => a

--g-- Wert: 5

Typ: x10 :: Num a => a

--h-- Wert: 0.2

Typ: fuenftel :: Fractional a => a

--i-- Wert: True

Typ: (fuenf == acht) == (fuenf > acht) :: Bool

--j-- Wert: False

Typ: Bool

--k-- Wert: 'a'

Typ: Char

--l-- Wert: "c"

Typ: bc :: [Char]

--m-- Wert: "ac"

Typ: abc :: [Char]

--n-- Wert: "hallo welt!"

Typ: begruessung :: [Char]

--o-- Wert: "hallo welt! gut gem8"

Typ: begruessung’ :: [Char]

--p-- Wert: 0.4

Typ: (Read a, Fractional a) => a